

# REGULAMIN KONKURSU



## I. Organizator konkursu

1. Organizatorem konkursu na opracowanie logo szkoły jest Dyrekcja ZSP6 w Gdańsku.

## II. Cel i przedmiot konkursu

1. Celem konkursu jest wyłonienie najlepszego graficznego symbolu (logo) dla Zespołu Szkolno-Przedszkolnego nr 6 w Gdańsku.
2. Logo wykorzystywane będzie przez ZSP6 do celów identyfikacyjnych, reklamowych, korespondencyjnych, promocyjnych, itp.
3. Konkurs trwa od 22.10 do 15.11.2020

## III. Warunki uczestnictwa w konkursie

1. W konkursie mogą brać udział wszyscy uczniowie naszej szkoły, którzy zapoznali się z regulaminem konkursu.
2. Projekty konkursowe mogą być realizowane tylko indywidualnie przez uczniów naszej szkoły.
3. Prace konkursowe należy składać zgodnie z wymaganiami zawartymi w regulaminie.
4. Uczestnik jest zobowiązany przedstawić autorski projekt.
5. Uczestnictwo w konkursie jest jednoznaczne ze zrzeczeniem się praw autorskich na rzecz ZSP6.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia drobnych zmian w projekcie.
7. Uczestnictwo w konkursie jest równoznaczne z akceptacją warunków konkursu.

## IV. Forma prezentacji pracy konkursowej

1. Na konkurs można zgłaszać do 2 projekty.
2. Projekt znaku graficznego (logo) powinien nadawać się do różnorodnego wykorzystania: reklama, Internet, plakat, ulotki).
3. Prace można wykonać ręcznie lub korzystając z technik komputerowych.
4. Projekty konkursowe muszą spełniać następujące warunki:

Na formacie A4 należy przedstawić znak mieszczący się w polu 15cmx15cm

W swej treści projekt nie może zawierać elementów obraźliwych.

Każdy projekt powinien być przedstawiony w wersji kolorowej i czarno-białej.

Projekt powinien nawiązywać do motywu lawendy

### 5. Logo winno charakteryzować się następującymi cechami:

- ✓ być czytelne i łatwe do zapamiętania,
- ✓ być łatwo identyfikowane dla naszej szkoły
- ✓ wzbudzać pozytywne emocje,
- ✓ składać się z 2 podstawowych elementów: sygnetu (symbolu graficznego), logotypu (graficznie przedstawionej nazwy szkoły).

6. Wymiar logo nie powinien przekraczać wymiarów podanych w regulaminie.  
Logo nie powinno być skomplikowane pod względem graficznym i kolorystycznym.

7. Prace należy składać w estetycznej formie, w kopercie lub „koszulce” opatrzonej hasłem („Konkurs na logo szkoły”), w której uczestnik podaje:
- ✓ imię i nazwisko,
  - ✓ klasę,
  - ✓ pendrive z nagraniem pracą jeżeli jest ona wykonana techniką komputerową wraz z nazwą programu, w którym projekt został wykonany.
  - ✓ W przypadku projektu komputerowego należy dołączyć również wydrukowaną wersję logo w kolorze i w wersji czarno-białej
  - ✓ Zdjęcia pracy zgłoszonej do konkursu w formie pliku jpg. należy wysłać do koordynatora konkursu - nauczyciela plastyki, na adres [d.maleszka@zsp6.edu.gdansk.pl](mailto:d.maleszka@zsp6.edu.gdansk.pl) z dopiskiem j.w

#### V. Miejsce i termin składania prac konkursowych

1. Prace należy składać do dnia 15 listopada 2020r. do Sekretariatu szkoły.
2. Prace konkursowe, nie spełniające wymagań, o których mowa w regulaminie konkursu, nie będą podlegały ocenie Komisji Konkursowej.
3. Prace dostarczone po terminie nie będą oceniane.
4. Organizator nie zwraca prac.

#### VI. Kryteria oceny prac konkursowych

Projekty oceniane będą zgodnie z następującymi kryteriami:

- 1) zgodność projektu z danymi naszej szkoły i wykorzystaniem motywu lawendy,
- 2) oryginalność znaku, łatwość zapamiętywania,
- 3) czytelność i funkcjonalność projektu,
- 4) estetyka wykonania projektu.

#### VII. Ocena prac konkursowych

1. Zwycięskie prace zostaną wybrane przez Komisję Konkursową, powołaną przez organizatora
2. Prace oceniane będą w dwóch kategoriach:
  - klasy 1-3
  - klasy 4-8

#### VIII. Rozstrzygnięcie konkursu

1. W wyniku postępowania konkursowego Komisja Konkursowa wyłania zwycięzcę konkursu.
2. Dla zwycięzców przewidziane są nagrody, wszyscy uczestnicy otrzymają dyplom uczestnictwa w konkursie.
3. Planowana data ogłoszenia wyników 30.11.2020
4. Komisja zastrzega sobie prawo do przedłużenia konkursu oraz niewybrania pracy zwycięskiej.
5. Wyniki zostaną zamieszczone na stronie szkoły.
6. Po ogłoszeniu wyników i przyznaniu nagrody zostanie zorganizowana wystawa, prezentująca nagrodzone prace.

**Życzymy wszystkim ciekawych pomysłów!**

Organizatorzy